

デザイン・クリエイティブセンター神戸 (KIITO) は、デザインを人々の日常生活に採り入れ、より豊かに生きることを提案しています。またデザインやアートの持つ、既存概念にとらわれない自由な視点で、多種多様な人々の交流から生まれるアイデアや工夫により、社会的な問題を解決していく、+クリエイティブという手法を実践するプログラムを開催しています。開催予定のプログラムをご案内いたしますので、取材や掲載のご協力いただけますよう、何卒よろしくお願い申し上げます。

神戸を中心とした **45組** のシェフ、建築家、デザイナーと子どもたちでつくる  
夢のお店づくりワークショップ ちびっこうべ **2016** 「ユメミセ」開催  
神戸ならではの子どもの創造的な教育の場をつくる

デザイン・クリエイティブセンター神戸 (KIITO) では、平成 28 年 8 月 6 日 (土曜) より約 3 ヶ月間、神戸を中心としたシェフ、建築家、デザイナー 45 組と小学 3 年生から中学 3 年生までの子どもたち 225 人による、「食」をテーマにした 15 の夢のお店をつくるワークショップ「ちびっこうべ 2016 ユメミセプログラム」を開催いたします。

子どもたちは、15 班に分かれ、その中でそれぞれシェフチーム、建築家チーム、デザイナーチームとして約 3 ヶ月間、プロのクリエイターに学びながらワークショップを重ねます。ワークショップでは、建築家チームが 1 店舗当たり、2.4m×2.4m の敷地にお店を建て、シェフチームがパスタや豚まん、ケーキやピザなどの料理を学び、デザイナーチームがお店にあったマークや料理を伝えるための媒体をデザインすることを学びます。

平成 24 年からはじまったちびっこうべは、2 年に一度の開催で、3 回目となる今回は、シェフ、建築家、デザイナーそれぞれのチームの子どもたちが、違う職業同士の連携 (料理の動線と店内のレイアウトや、料理の食べやすさと包装紙のデザインなど) をより意識してとりながら一つのお店をつくっていきます。



シェフチームワークショップの様子



全職業での全体ワークショップの様子



夢のまちオープン時のお店運営の様子



建築家チームワークショップの様子



デザイナーチームワークショップの様子



完成した夢のお店「ユメミセ」の様子

10 月 9 日 (日曜)、10 日 (月曜・祝)、15 日 (土曜)、16 日 (日曜) には、KIITO の 1F ホールを中心とした約 1,500 ㎡のスペースに、子どもだけが入れる夢のまちがオープンし、約 35 種類のお仕事体験を行いながら、専用通貨「キート」を稼ぎ、買い物や体験を楽しみます。このまちの中では、ユメミセプログラムで子どもたちがつくった 15 店舗のお店が立ち並び、そこで、ワークショップを体験した子どもたちが飲食店の運営を行います。神戸ならではの、子どもたちの創造的な教育の場をぜひご覧ください。

※ 本イベントに関する詳細な内容、協クリエーターなどについては、別紙をご参照ください。

8 月 6 日 (土曜) より特設サイトがオープンします。ぜひこちらも御覧ください。(<http://kiito.jp/chibikkobe/2016/>)

お問合せ：デザイン・クリエイティブセンター神戸 広報担当

〒651-0082 兵庫県神戸市中央区小野浜町 1-4 TEL 078-325-2235 FAX 078-325-2230

開館時間 9:00-21:00 入館料無料 休館日 月曜日 info@kiito.jp <http://kiito.jp/>

「ユメミセ」のチームのつくりかた



●ユメミセ協カリエーター (45組)

○シェフチーム

- 加古 拓央 (アノニム)
- 小崎 哲也 (Pizzeria Azzurri)
- 西川 功晃 (サ・マーシュ)
- 奥本 浩史 (アランシェート)
- 潘 正良 (Liang You)
- 林 周平 (パティスリーモンブリュ)
- 大西 達也 (元町ケーキ)
- 古賀 智晶 (コムココ)
- 上野 直哉 (玄齋)
- 田中 哲人 (パティスリーアキト)
- 壺井 豪 (ケルン)
- 山口 義照 (レストラン・パトゥ)
- 福本 伸也 (カセント)
- 米山 まゆみ (トースター)
- 曹 英生 (老祥記)

○建築家チーム

- 山極博史+杉島郁子 (うたたね)
- 中村 重陽・中村 紀章 (中村×建築設計事務所)
- 北川 浩明+今津 修平 (KUAV, Muff)
- タケウチマサアキ+コイケシホコ  
(ウズラボ、大阪市立大学)
- 石川 仁生+岡野 林太郎  
(presscape、おかのストアー建築設計部)
- 白須 寛規 (design SU)
- 魚谷 剛紀 (Uo.A)
- 中田 昌邦 (ナカタマサクニ デザインオフィス)
- 殿井 環+芦田 奈緒 (殿井建築設計事務所)
- 心映 (0556style)
- 阿曾 芙実 (阿曾芙実建築設計事務所)
- 桑原 宏明+小玉 一徳  
(KODAMA+KUWAHARA (K2))
- 畑 友洋 (畑友洋建築設計事務所)
- 西山 広志+奥平 桂子 (NO ARCHITECTS)
- 菅野 勝友 (キツネモリ)

○デザイナーチーム

- スミ カズキ (KEYDESIGN)
- 和田 武大 (DESIGN HERO)
- 多喜 淳 (6c)
- 池島 耕 (夕雲舎デザイン事務所)
- 藤原 幸司 (4S DESIGN)
- 藤野 朋子
- サタケシュンスケ
- 中野 真希
- 近藤 聡 (明後日デザイン制作所)
- 長島 祐輔 (FORC CREATIVE)
- 黄 武驥 (bk.works)
- 神崎 奈津子
- 井上 敦典 (まごころデザイン事務所)
- 峠田 充謙 (設計峠)
- 石躍 凌摩・西田 有輝 (微花)

ちびっこべ「ユメミセ」ワークショップスケジュール(予定)

シェフチーム	建築家チーム	デザイナーチーム
8/6(土)13:30 16:30 全体ワークショップ① お店のコンセプトと名前を決めよう!		
① 7/25(月)~8/12(金) ユメミセの料理を学ぼう <small>※シェフのお店で働く予定のため、 担当シェフを決定後、日曜が決まります。</small>	① 8/20(土)13:30~16:30 ユメミセの図面をかこう ② 8/27(土)13:30~16:30 ユメミセの模型をつくろう	① 8/20(土)13:30~16:30 ユメミセのロゴをつくろう1 ② 8/27(土)13:30~16:30 ユメミセのロゴをつくろう2
9/17(土)13:30~15:30 全体ワークショップ② どんなお店をつくっているか話しあおう!		
② 8/17(水)~9/22(木・祝) ユメミセの料理を学ぼう 9月中は土日祝での開催になります。 <small>※シェフのお店で働く予定のため、 担当シェフを決定後、日曜が決まります。</small>	③ 9/19(月・祝)13:30~16:30 ユメミセを建てよう1	③ 9/19(月・祝)13:30~16:30 ユメミセの看板をつくろう1
③ 9/24(土)13:30~15:30 食のじかん/味を学ぼう(飯)	④ 9/24(土)13:30~16:30 ユメミセを建てよう2	④ 9/24(土)13:30~16:30 ユメミセの看板をつくろう2
10/8(土)13:30~15:30 全体ワークショップ③ 「ちびっこべ」のまちづくり ユメミセを発表しよう!		
10/9(日)・10(月・祝)・15(土)・16(日) ちびっこべ 子どものまちオープン ユメミセではたらこう!		