

KIITO: KIITO×三宮図書館連携企画 ワークショップ参加者募集

「ナゾトキゲームを、謎解きのプロと一緒につくってみよう！」

神戸市の都市戦略「デザイン都市・神戸」の拠点施設である「デザイン・クリエイティブセンター神戸 (KIITO)」では、社会貢献活動の活性化や創造性を育むさまざまな活動に取り組んでいます。この取り組みの一環として、次のとおりワークショップを開催いたしますのでご案内いたします。

デザイン・クリエイティブセンター神戸 (KIITO) では、神戸市立三宮図書館との連携事業の一環として、2022年7月26日にオープンする「KIITO 三宮図書館」の開館記念イベントとして「ナゾトキウォークラリー～図書館とKIITOに潜む謎を解き明かせ！～」を開催します。この度、イベントの開催に向けて、数々のゲームを制作してきたJOKER PROJECT コンテンツディレクターの櫻井知得さんを講師にお迎えし、リアル謎解きゲームの制作を体験できるワークショップを開催します。ワクワクする謎解きゲーム作品と一緒に作りあげませんか？皆さまのご参加をお待ちしております。

ワークショップ「ナゾトキゲームを、謎解きのプロと一緒につくってみよう！」

日時：各回13:00～16:00

5月14日 (土) 第1回 イントロ／レクチャー

5月28日 (土) 第2回 アイディア出し／謎解き作成／現地視察

6月25日 (土) 第3回 ブラッシュアップ

会場：デザイン・クリエイティブセンター神戸 (KIITO) 3F KIITO:300

定員：30名程度 (事前申込制、先着順)

参加費：無料 対象：中学生以上、全日程ご参加いただける方

講師：櫻井知得 (イベント制作団体 JOKER PROJECT)

申込み：2022年4月19日 (火) 14:00からWebサイト (<https://kiito.jp/>) にて申込み受付開始

主催：デザイン・クリエイティブセンター神戸、神戸市立三宮図書館

協力：イベント制作団体 JOKER PROJECT

※「KIITO×三宮図書館 連携企画ナゾトキウォークラリー～図書館とKIITOに潜む謎を解き明かせ！～」館内を探検しながら、各所に隠されたヒントをもとに謎を解き明かす大人も子どもも楽しめる体験型のイベント。
日程：2022年7月末より1カ月程度を予定。日程は決まり次第ホームページにてご案内いたします。

講師プロフィール：



櫻井 知得 (さくらい ちとく) / JOKER PROJECT コンテンツディレクター

1992年生まれ。群馬県富岡市出身。筑波大学大学院在学中に「リアル脱出ゲーム」(SCRAP)に出会い謎解きゲームの面白さを知る。リアル脱出ゲーム常設店勤務を経て、2016年「イベント制作団体 JOKER PROJECT」発足。コンテンツディレクターとして、謎解きコンテンツの制作・グラフィックデザインを担う。現在は茨城県土浦市の常設店舗「AsoVIVA JOKer」を活動拠点とし、地域住民から全国の謎解きファンまで、幅広い人々をターゲットとしたコンテンツを制作している。主な制作コンテンツに「JAXAナゾトキゲーム」(筑波宇宙センター)、「謎解き防災学習ラリー」(大阪府堺市総合防災センター)、「伊奈小謎解きアドベンチャー」(茨城県つくばみらい市立伊奈小学校)など多数。